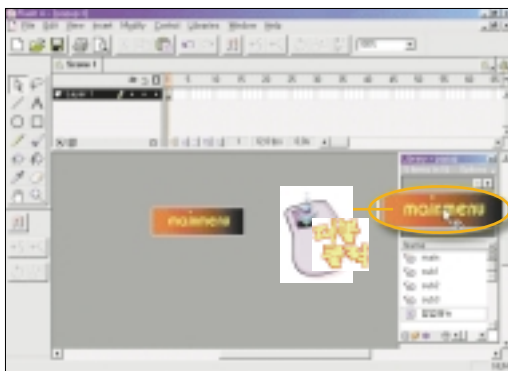
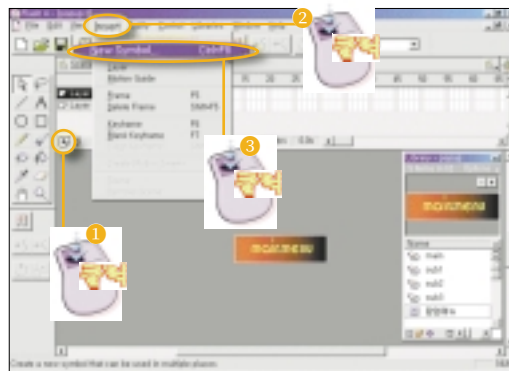


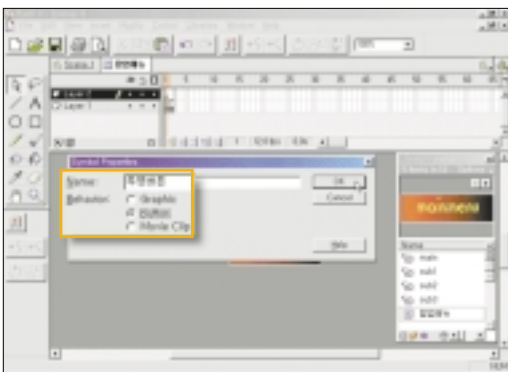
- 11** 다시 무비 편집 모드로 돌아와 라이브러리의 미리보기 창을 더블 클릭합니다.



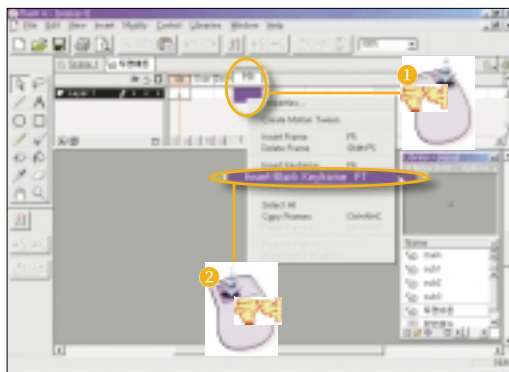
- 12** 레이어를 추가한 후 스테이지의 빈 공간을 클릭하면 서브메뉴가 사라지게 하기 위하여 Insert 메뉴의 New Symbol을 선택합니다.



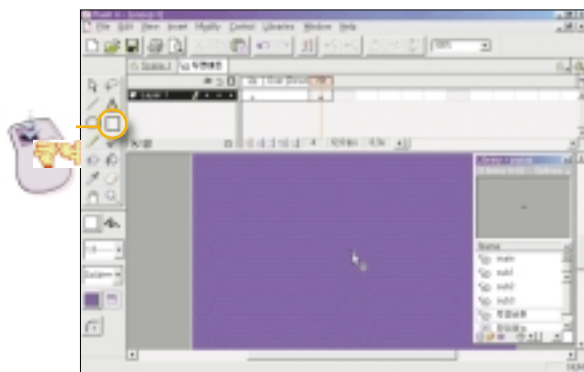
- 13** 행동자를 Button으로 하고 투명 버튼이라는 이름을 적은 후 확인 버튼을 누릅니다.



- 14** 버튼의 속성중 Hit 영역을 마우스 우측 버튼으로 누른 후 Insert Blank Keyframe 합니다.



- 15** 사각형을 선택한 후 스테이지를 가득 채울만한 큰 사각형을 그립니다. 마우스의 반응 영역만을 지정하는 곳이므로 색상은 상관없습니다.



- 16** 무비클립 편집 모드로 가기 위해 타임라인 우측 상단의 심벌 아이콘을 클릭한 후 팝업메뉴를 선택하거나 팝업메뉴 무비클립의 미리보기 창을 더블 클릭해도 됩니다.

